Содержание

[Содержание 2](#_Toc184821051)

[Введение 4](#_Toc184821052)

[1. Спецификация языка программирования 5](#_Toc184821053)

[1.1 Характеристика языка программирования 5](#_Toc184821054)

[1.2 Определение алфавит языка программирования 5](#_Toc184821055)

[1.3 Применяемые сепараторы 5](#_Toc184821056)

[1.4 Применяемые кодировки 6](#_Toc184821057)

[1.5 Типы данных 6](#_Toc184821058)

[1.6 Преобразование типов данных 6](#_Toc184821059)

[1.7 Идентификаторы 6](#_Toc184821060)

[1.8 Литералы 6](#_Toc184821061)

[1.9 Объявление данных 7](#_Toc184821062)

[1.10 Инициализация данных 7](#_Toc184821063)

[1.11 Инструкции языка 7](#_Toc184821064)

[1.12 Операции языка 8](#_Toc184821065)

[1.13 Выражения и их вычисления 8](#_Toc184821066)

[1.14 Программные конструкции языка 9](#_Toc184821067)

[1.15 Область видимости идентификаторов 9](#_Toc184821068)

[1.16 Семантические проверки 10](#_Toc184821069)

[1.17 Распределение оперативной памяти на этапе выполнения 10](#_Toc184821070)

[1.18 Стандартная библиотека и её состав 10](#_Toc184821071)

[1.19 Ввод и вывод данных 11](#_Toc184821072)

[1.20 Точка входа 11](#_Toc184821073)

[1.21 Препроцессор 11](#_Toc184821074)

[1.22 Соглашения о вызовах 11](#_Toc184821075)

[1.23 Объектный код 11](#_Toc184821076)

[1.24 Классификация сообщений транслятора 11](#_Toc184821077)

[1.25 Контрольный пример 12](#_Toc184821078)

[2. Структура транслятора 13](#_Toc184821079)

[2.1 Компоненты транслятора их назначение и принципы взаимодействия 13](#_Toc184821080)

[2.2. Перечень входных параметров транслятора 13](#_Toc184821081)

[2.3 Протоколы, формируемые транслятором 14](#_Toc184821082)

[3. Разработка лексического анализатора 16](#_Toc184821083)

[3.1. Структура лексического анализатора 16](#_Toc184821084)

[3.2. Контроль входных символов 16](#_Toc184821085)

[3.3. Удаление избыточных символов 17](#_Toc184821086)

[3.4. Перечень ключевых слов 17](#_Toc184821087)

Введение

Целью курсового проекта является разработка транслятора для собственного языка программирования: GMS-2024.

Написание транслятора будет осуществляться на языке C++, при этом код на языке GMS-2024 будет транслироваться в язык ассемблера.

Исходя из цели курсового проекта, были определены следующие задачи:

– разбработка спецификации языка программирования;

– разбратка структуры транслятора;

– разработка лексического и семантического анализаторов;

– разработка синтаксического анализатора;

– преобразование выражений;

– генерация кода на язык ассемблера;

– тестирование транслятора.

Решения каждой из поставленных задач будут приведены в соответствующих главах курсового проекта.

1. Спецификация языка программирования

1.1 Характеристика языка программирования

Язык программирования GMS-2024 – это универсальный язык высокого уровня. Он является процедурным, компилируемым, строго типизируемый.

1.2 Определение алфавит языка программирования

В основе алфавита языка GMS-2024 лежит таблица символов windows-1251. В исходном коде могут использоваться символы латинского алфавита, цифры десятичной системы счисления от 0 до 9, спецсимволы, а также непечатные символы пробела, табуляции и перевода строки. Символы кириллицы разрешены только в строковых литералах.

1.3 Применяемые сепараторы

Символы-сепараторы служат в качестве разделителей операций языка. Сепараторы, используемые в языке программирования TDS-2022, приведены в таблице 1.1.

Таблица 1.1 – Сепараторы надо ли писать все операции сравнения?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Сепаратор | Название | Область применения |
| ‘ ‘ | Пробел | Допускается везде, кроме идентификаторов и ключевых слов |
| ; | Точка с запятой | Разделение конструкций |
| {…} | Фигурные скобки | Заключение программного блока |
| […] | Квадратные кавычки | Блок кода |
| (…) | Круглые скобки | Приоритет операций, параметры функции |
| “…” | Двойные кавычки | Строковый литерал |
| ‘…’ | Одинарные кавычки | Допускается везде, кроме идентификаторов и ключевых слов |
| = | Знак «равно» | Присваивание значения |
| , | Запятая | Разделение параметров |
| /  +  -  \*  : | Знаки «косая черта», «плюс», «минус», «астерикс», «двоеточие», | Выражения |

1.4 Применяемые кодировки

Для написания исходного кода на языке программирования GMS-2024 используется кодировка Windows-1251.

1.5 Типы данных

В языке GMS-2024 реализованы 2 типа данных: целочисленный (2 байта) и символьный. Описание типов данных, предусмотренных в данном языке представлено в таблице 1.2.

Таблица 1.2 – Типы данных языка GMS-2024

|  |  |
| --- | --- |
| Типы данных | Описание типа данных |
| Целочисленный | Фундаментальный тип данных. Предусмотрен для объявления целочисленных данных (2 байта). Инициализация по умолчанию: значение 0. Максимально допустимое значение 215-1. Минимально допустимым является -215. |
| Символьный | Фундаментальный тип данных. Используется для работы с символом, который в памяти занимает 1 байт. Инициализация по умолчанию: символ конца строки “\0”. |

Пользовательские типы данных не поддерживаются.

1.6 Преобразование типов данных

В языке программирования GMS-2024 преобразование типов данных не поддерживается. Все типы данных определенны однозначно и не могут быть преобразованы в другие.

1.7 Идентификаторы

В имени идентификатора допускаются только символы латинского алфавита и знак «\_» и цифры. Имя идентификатора не может совпадать с ключевыми словами языка и именами функций стандартной библиотеки и не должно начинаться с цифры.

1.8 Литералы

В языке GMS-2024 предусмотрены 3 вида литералов: целочисленные, символьные и строковые. Краткое описание литералов приведено в таблице 1.3.

Таблица 1.3 – Описание литералов

|  |  |
| --- | --- |
| Литерал | Пояснение |
| Целочисленный | Целочисленные литералы, по умолчанию инициализируются 0. Представление: шестнадцатеричное (0x05), восьмеричное (05), двоичное (0b101), десятичное (5). |
| Символьный | Используются одиночные символы кодировки windows-1251, заключенные в одинарные кавычки: ‘5’. |
| Строковой | Допускается использование только внутри вызова функции потокового вывода. Заключены в двойные кавычки: “строка” |

Числовые литералы являются константами времени компиляции и объявляются только один раз.

1.9 Объявление данных

В языке GMS-2024 требуется объявить идентификатор перед его использованием. Все переменные должны находится внутри программного блока. Допускается объявление переменных с одинаковыми именами в разных программных блоках. Область видимости реализована по принципу «сверху вниз».

1.10 Инициализация данных

При объявлении переменной возможна ее инициализация литералом.

Таблица 1.4 – способы инициализации и присвоения значения переменной

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Конструкция | Описание | Пример |
| <тип данных>  <идентификатор> =  <литерал>; | Объявление идентификатора и его инициализация. | int x = 10;  char c = ‘x’ |
| <тип данных>  <идентификатор>; | Объявление идентификатора и его автоматическая инициализация значением по умолчанию. | int x; |

Соответствие типов проверяется на этапе синтаксического анализа.

1.11 Инструкции языка

Все возможные инструкции языка программирования GMS-2024 представлены в общем виде в таблице 1.5.

Таблица 1.5 – Инструкции языка программирования GMS-2024

|  |  |
| --- | --- |
| Инструкция | Запись на языке GMS-2024 |
| Объявление переменной | <тип данных> <идентификатор>; |
| Объявление функции | <тип данных> <идентификатор> (<тип данных> <идентификатор>, …) {<блок кода>} |
| Присваивание | <идентификатор> = <литерал> | <идентификатор> | <выражение>; |
| Блок инструкций | {  …  } |
| Возврат из подпрограммы | return <идентификатор> | <литерал> | <выражение>; |
| Условная инструкция | if(<условие>){<блок кода>}; |
| Вывод данных | print <идентификатор> | <литерал> | <выражение>; |

1.12 Операции языка

Язык программирования GMS-2024 может выполнять операции, представленные в таблице 1.6.

Таблица 1.6 – Операции языка программирования GMS-2024

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Операция | Примечание | Пример |
| ( | Приоритет операций | (a + b) \* c; |
| ) |
| + | Суммирование | a + b; |
| - | Вычитание | a – b; |
| \* | Умножение | a \* b; |
| / | Деление | a / b; |
| == | Сравнение на равенство значений | a == b; |
| != | Сравнение на неравенство значений | a != b; |
| = | Присваивание | sum = 15;  chr = ‘T’; |
| <, > | Знаки «меньше», «больше» для условной инструкции | x < 3; |

1.13 Выражения и их вычисления

Круглые скобки в выражении используются для изменения приоритета операций. Два арифметических оператора не могут идти подряд. В выражении может быть вызов функции, если возвращаемый тип этой функции совместим с операциями, выполняемыми в данном выражении. Выражения могут использоваться как аргументы функций, для присвоения значения переменной или в качестве логических операндов.

1.14 Программные конструкции языка

Ключевые программные конструкции языка программирования GMS-2024 представлены в таблице 1.7.

Таблица 1.7 – Программные конструкции языка GMS-2024

|  |  |
| --- | --- |
| Конструкция | Запись на языке GMS-2024 |
| Главная функция (точка входа) | main  {  …  return <идентификатор> | <литерал>;  }; |
| Функция | <тип> <идентификатор> ([(<тип> <идентификатор>, …])  {  …  [return <идентификатор> | <литерал>; ]  }; |
| Условная конструкция | if(<условие>)  {  …  }  else [if…]  {  …  } |

В данной таблице представлены различные конструкции программирования и их реализация. Главная функция «main» является основной точкой входа в программу. Внешние функции определяются с помощью указания типа и названия, со списком параметров, который может отсутствовать, внутри круглых скобок. Условные конструкции позволяют выполнять различные кодовые блоки в зависимости от условий истинности или ложности.

1.15 Область видимости идентификаторов

В языке GMS-2024 все переменные, объявленные внутри блока кода, являются локальными, т.е. имеют функциональную область видимости. Они обязаны находится внутри программного блока функций. Объявление глобальных переменных не предусмотрено. Объявление пользовательских областей видимости не предусмотрено.

1.16 Семантические проверки

Вообще не факт

Таблица с перечнем семантических проверок, предусмотренных языком, приведена в таблице 1.8.

Таблица 1.8 – Семантические проверки

|  |  |
| --- | --- |
| Номер | Правило |
| 1 | Переопределение идентификаторов в пределах одной функции запрещено. |
| 2 | Тип значения, возвращаемого через инструкцию return, должен совпадать с типом возвращаемого значения функции, указанным при её объявлении. |
| 3 | Тип данных передаваемых значений в функцию должен совпадать с типом параметров, указанных при её объявлении |
| 4 | Число передаваемых в функцию параметров должно соответствовать указанному при ее объявлении. |
| 5 | Тип данных результата выражения должен совпадать с типом данных идентификатора, которому оно присваивается. |
| 6 | Типы данных операндов выражения должны быть одинаковыми |

Если семантическая проверка не проходит, то в лог журнал записывается соответствующая ошибка.

1.17 Распределение оперативной памяти на этапе выполнения

Все переменные размещаются в глобальной области памяти. Литералы заносятся в сегмент данных только для чтения (.const), а локальные переменные – в сегмент данных (.data). Эти секции используют статически выделенную память, доступную на протяжении всего времени выполнения программы. Локальная область видимости в исходном коде реализована с помощью правил префиксного именования переменных из разных блоков, что обуславливает их локальность в исходном коде.

1.18 Стандартная библиотека и её состав

Для использования функций стандартной библиотеки, не нужно явно подключать её. Все функции стандартной библиотеки доступны по умолчанию и не подлежат переопределению. Функции стандартной библиотеки с описанием представлены в таблице 1.9. Еще посмотрим

Таблица 1.9 – Состав стандартной библиотеки и параметры

|  |  |
| --- | --- |
| Функция | Назначение |
| int strcmp(char[] \_\_str1, char[] \_\_str2) | Возвращает результат сравнения двух строк:  0, если 2 строки равны; положительное число, если первая строка лексикографически больше второй, иначе отрицательное число |
| void print(int v) | Принимает целочисленное значение и выводит его в консоль. |
| void print(char[] v) | Принимает строку и выводит ее в консоль. |

1.19 Ввод и вывод данных

В языке GMS-2024 не реализованы средства ввода данных. Для вывода данных в стандартный поток вывода предусмотрена функция print из стандартной библиотеки.

1.20 Точка входа

В языке GMS-2024 каждая программа должна содержать главную функцию, точку входа, с которой начнется последовательное выполнение программы. В программе может быть только одна точка входа.

1.21 Препроцессор

Препроцессор в языке программирования GMS-2024 не предусмотрен.

1.22 Соглашения о вызовах

В языке вызов функций происходит по соглашению о вызовах stdcall. Особенности stdcall:

– все параметры функции передаются через стек;

– память высвобождает вызываемый код;

– занесение в стек параметров идёт справа налево.

1.23 Объектный код

GMS-2024 транслируется в язык ассемблера MASM.

1.24 Классификация сообщений транслятора

В случае возникновения ошибки в коде программы на языке GMS-2024 и выявления её транслятором в текущий файл протокола выводится сообщение. Их классификация сообщений приведена в таблице 1.10.

Таблица 1.10 – Классификация сообщений транслятора

|  |  |
| --- | --- |
| Интервал | Описание ошибок |
| 0-99 | Системные ошибки |
| 100-109 | Ошибки параметров |
| 110-119 | Ошибки открытия и чтения файлов |
| 120-129 | Ошибки лексического анализа |
| 130-139 | Ошибки таблиц лексем и таблиц идентификаторов |
| 600-699 | Ошибки синтаксического анализа |
| 700-900 | Ошибки семантического анализа |

Компилятор может обрабатывать до 1000 различных ошибок.

1.25 Контрольный пример

Контрольный пример представлен в Приложении А. будет

2. Структура транслятора

2.1 Компоненты транслятора их назначение и принципы взаимодействия

Язык GMS-2024 транслируется в язык ассемблера. Предварительно должен быть обработан исходный код, составлены таблицы идентификаторов и лексем, которые будут использованы для генерации кода.

Лексический анализатор разбивает исходный текст программы на лексемы, выделяя ключевые слова, идентификаторы, числа и другие элементы. Результатом его работы является последовательность лексем, которая также содержит ссылку на элементы таблицы идентификаторов.

Синтаксический анализатор проверяет последовательность лексем на соответствие грамматике языка GMS-2024. Он строит синтаксическое дерево, которое отображает структуру программы.

Семантический анализатор выполняет проверку логической корректности программы. Он контролирует типы данных, проверяет корректность операций и использования идентификаторов.

Генератор кода преобразует промежуточное представление исходного кода в текст программы на языке MASM. На этом этапе используются данные из таблицы идентификаторов для имен переменных и меток.

Принципы взаимодействия компонентов основываются на последовательной обработке данных. Исходный текст программы проходит через все этапы, начиная с лексического анализа и заканчивая генерацией кода. Каждый этап использует результаты предыдущего, обеспечивая корректность и точность трансляции.

2.2. Перечень входных параметров транслятора

Все доступные входные параметры транслятора, управляющие его работой, представлены в таблице 2.1

Таблица 2.1 – входные параметры транслятора языка GMS-2024

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Параметр | Описание параметра | Значение по умолчанию |
| -in:<путь к файлу> | Задает путь к файлу с исходным кодом на языке GMS-2024, имеющим расширение .txt | Не предусмотрено |
| -log:<путь к файлу> | Файл журнала для вывода протоколов работы программы. | <путь -in файла>.log |
| -out:<путь к файлу> | Выходной файл с результатом предварительной обработки исходного кода | <путь -in файла>.out |

Продолжение таблицы 2.1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Параметр | Описание параметра | Значение по умолчанию |
| -lt:<путь к файлу> | Указывает выходной путь таблицы лексем. Все директории из пути должны существовать, а файл должен иметь расширение .html | <путь -in файла>.LT.html |
| -it:<путь к файлу> | Указывает выходной путь таблицы идентификаторов. Все директории из пути должны существовать, а файл должен иметь расширение .html | <путь -in файла>.IT.html |
| -stack:<число> | Задает размер стека в байтах | 1024 |
| /lex | Включает сохранение таблиц идентификаторов и лексем | Сохранение отключено |

2.3 Протоколы, формируемые транслятором

Во время работы транслятор генерирует различные протоколы, представляющие результаты промежуточных этапов. Все файлы создаются в каталоге, в котором расположен исполняемый файл, если иное не было задано входными параметрами. В таблице 2.2 приведена информация про формируемые протоколы.

Таблица 2.2 – протоколы, формируемые транслятором языка GMS-2024

|  |  |
| --- | --- |
| Протокол | Описание протокола |
| Файл журнала, задающийся параметром “-log” | Файл с журналом работы транслятора, содержащий основную информацию о результате работы транслятора: информацию про значения параметров, сведения об результатах работы синтаксического, семантического анализаторов, возникших ошибках. |
| Выходной файл предварительной обработки исходного кода, задающийся параметром “-out” | Файл содержит результат обработки исходного кода: текст, который поступит на лексический анализ. |
| Выходной файл таблицы идентификаторов, задающийся параметром “-it” | Файл содержит представление таблицы идентификаторов, которая была получена в результате выполнения лексического анализа. |

Продолжение таблицы 2.2

|  |  |
| --- | --- |
| Протокол | Описание протокола |
| Выходной файл таблицы лексем, задающийся параметром “-lt” | Файл содержит представление таблицы лексем, которая была получена в результате выполнения лексического анализа. |
| Выходной файл с расширением “.asm” | Результат выполнения программы - исходный код на языке ассемблера. |

3. Разработка лексического анализатора

3.1. Структура лексического анализатора

Лексический анализатор — это программа, выполняющая разбор исходного текста и преобразование его в последовательность лексем. Структура лексического анализатора схематично представлена на рисунке 3.1.

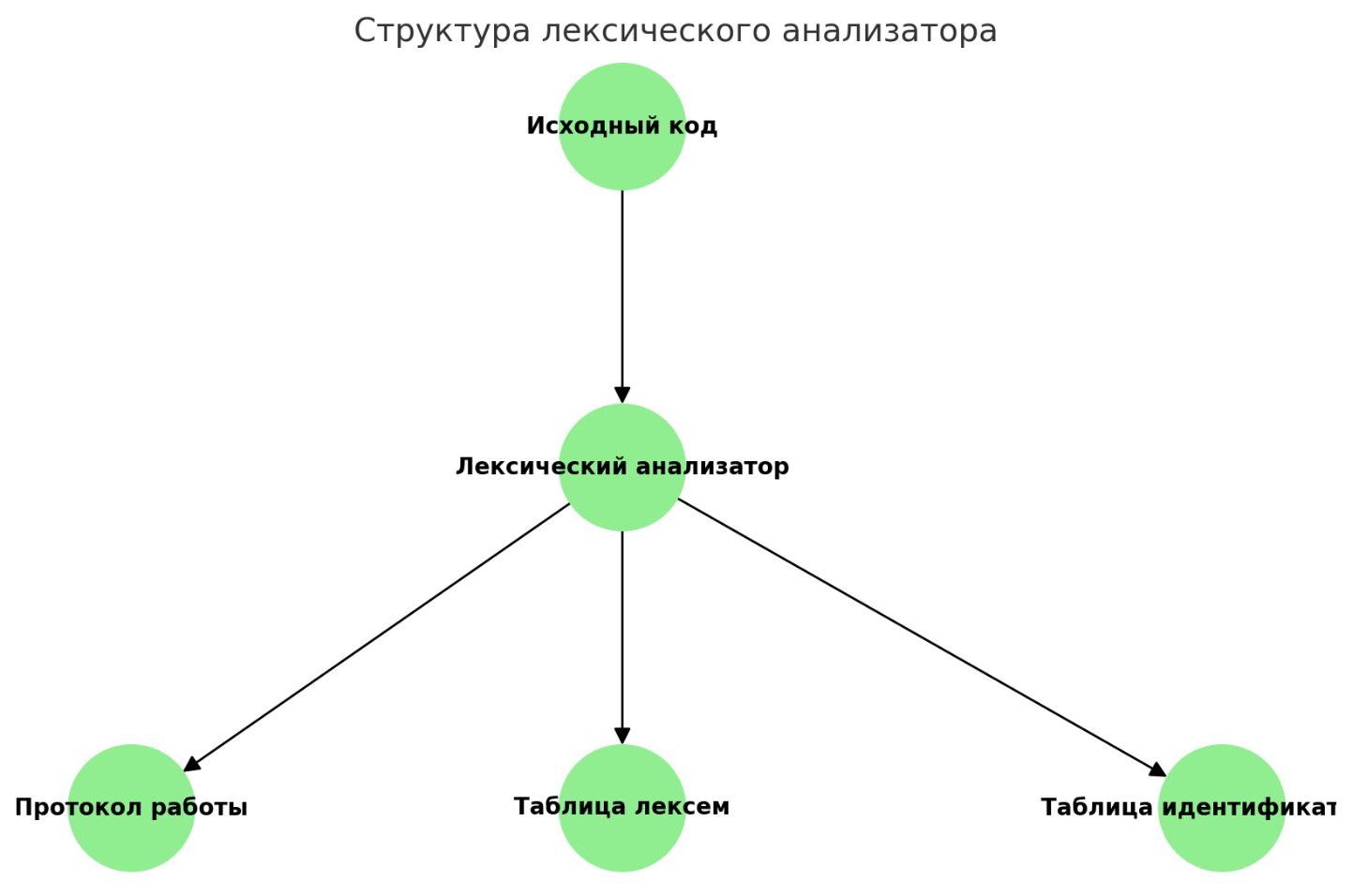


Рисунок 3.1 – структура лексического анализатора

Лексический анализатор принимает на вход исходный текст программы в текстовом формате. На выходе формируются таблицы распознанных лексем и идентификаторов.

3.2. Контроль входных символов

Для контроля правильности написания исходного текста используется таблица допустимых символов (рисунок 3.2). каждый элемент в ней соответствует коду символа в кодировке windows-1251 и представляет специальный “флаг” символа, определяющий, является ли символ допустимым и предопределяет обработку отдельных символов.

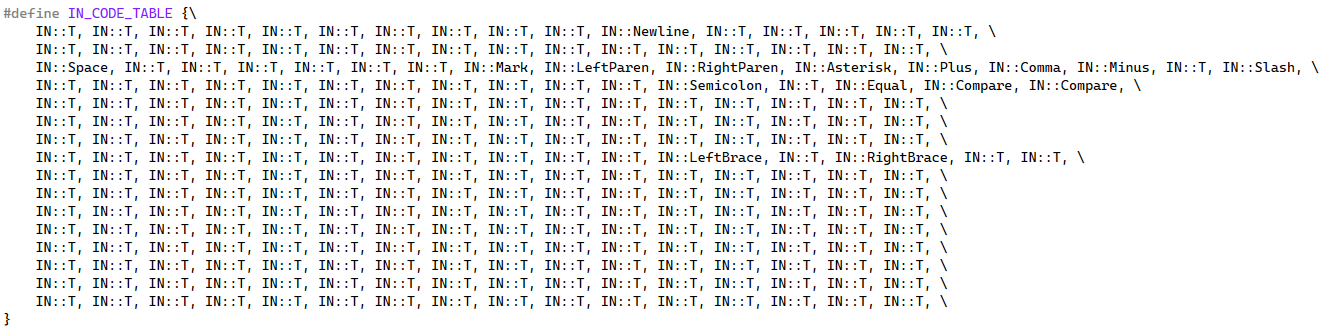


Рисунок 3.2 – таблица допустимых символов

3.3. Удаление избыточных символов

Для облегчения и шаблонизации лексического анализа используется предварительная обработка исходного кода, во время которой удаляются “избыточные” символы, а исходный код подготавливается к лексическому анализу.

“Избыточными” символами являются пробельные символы, стоящие там, где их присутствие не обязательно для разделения конструкций языка. Например, логические и арифметические операторы не обязаны быть разделены пробельными символами, а ключевые слова – да.

Алгоритм обработки исходного кода следующий: комментарии в исходном коде игнорируются, пробельные символы удаляются там, где их присутствие необязательно, а также там, где они дублируются, за исключением строковых литералов.

3.4. Перечень ключевых слов

Таблица 3.1 – ключевые слова, операторы и сепараторы языка GMS-2024

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Токен языка | Лексема | Назначение |
| main | m | Определяет точку входа в программе |
| if | ? | Оператор условного перехода |
| else | : | Оператор перехода при невыполнении условия логического оператора if |
| return | r | Оператор выхода из функции и возврата ею некоторого значения |
| int | t | Указывает тип данных идентификатора как целочисленный |
| str | t | Указывает тип данных идентификатора как строковой |
| char | t | Указывает тип данных идентификатора как один символ |
| ( ) | ( ) | Круглые скобки используются для изменения приоритета операций, для вызова функций, а также в них заключено условие логического оператора if. |

Продолжение таблицы 3.1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Токен языка | Лексема | Назначение |
| + - \* / | v | Арифметическая операция между целочисленными типами |
| < > <= >= == != | c | Оператор логического сравнения |
| { } | { } | Указывают начало и конец некоторого блока кода |

Для распознания цепочек из таблицы 3.1 используются конечный автомат, который использует регулярные выражения. Пример регулярного выражения для идентификаторов: [a-zA-Z\_][a-zA-Z0-9\_]. Его реализация на языке c++ представлена в листинге 3.1.

Листинг 3.1 – фрагмент кода на c++, реализующий конечный автомат

|  |
| --- |
| #define nums(state) \  R('0', state), R('1', state), R('2', state),\  R('3', state), R('4', state), R('5', state),\  R('6', state), R('7', state), R('8', state), R('9', state)  #define relationsForState(state) \  R('a', state), R('b', state), R('c', state), R('d', state), \  R('e', state), R('f', state), R('g', state), R('h', state), \  R('i', state), R('j', state), R('k', state), R('l', state), \  R('m', state), R('n', state), R('o', state), R('p', state), \  R('q', state), R('r', state), R('s', state), R('t', state), \  R('u', state), R('v', state), R('w', state), R('x', state), \  R('y', state), R('z', state), R('A', state), R('B', state), \  R('C', state), R('D', state), R('E', state), R('F', state), \  R('G', state), R('H', state), R('I', state), R('J', state), \  R('K', state), R('L', state), R('M', state), R('N', state), \  R('O', state), R('P', state), R('Q', state), R('R', state), \  R('S', state), R('T', state), R('U', state), R('V', state), \  R('W', state), R('X', state), R('Y', state), R('Z', state)  FST::FST\* CreateIdentifierFST(const char\* str)  {  return new FST::FST(str,  2,  FST::NODE(NUM\_LETTERS \* 2 + 20,  relationsForState(0), nums(0),  relationsForState(1), nums(1)),  FST::NODE()  );  } |

3.5. Основные структуры данных

Для построения таблиц лексем и идентификаторов используются специальные структуры данных на языке c++.

Таблица идентификаторов представлена структурой ID\_Table (листинг 3.3), которая содержит объекты структуры Entry (листинг 3.2), представляющие собой запись про конкретный идентификатор. Она содержит ссылку на соответствующую ссылку в таблице лексем, символьное представление названия идентификатора, его тип и тип данных, значение идентификатора, а также область видимости – ссылку на другую запись в таблице идентификаторов, которая является функцией или блоком кода.

Листинг 3.2 – структура Entry

|  |
| --- |
| enum IDDATATYPE { INT = 1, STR, CHAR};  enum IDTYPE { V = 1024, F, P, L };  struct Entry // строка таблицы идентификаторов  {  int idxfirstLE; // индекс первой строки в таблице лексем  char id[ID\_MAXSIZE]; // идентификатор (автоматически усекается до ID\_MAXSIZE)  IDDATATYPE iddatatype; // тип данных  IDTYPE idtype; // тип идентификатора (переменная, функция, параметр, локальная переменная)  Entry\* scope;  union  {  int vint; // значение integer  struct  {  int len; // кол-во символов в string  char str[TI\_STR\_MAXSIZE - 1]; // символы string  } vstr[TI\_STR\_MAXSIZE]; // значение string  } value; // значение идентификатора  }; |

Таблица идентификаторов содержит текущий и максимальный размер, а также саму таблицу, которая представлена массивом объектов Entry.

Листинг 3.3 – структура ID\_Table

|  |
| --- |
| struct ID\_Table // экземпляр таблицы идентификаторов  {  int maxsize; // емкость таблицы идентификаторов < TI\_MAXSIZE  int size; // текущий размер таблицы идентификаторов < maxsize  Entry\* table; // массив строк таблицы идентификаторов  }; |

3.6. Структура и перечень сообщений лексического анализатора

После обнаружения ошибки лексический анализатор немедленно прекращает работу, выводит номер строки на консоль, опционально, дополнительную, поясняющую информацию, на консоль и записывает её в протокол.

Всевозможные ошибки перечислены в таблице 3.2

Таблица 3.2 – номера ошибок при лексическом анализе и их пояснения

|  |  |
| --- | --- |
| Номер ошибки | Текст ошибки |
| 140 | Может быть только одна точка входа main |
| 141 | Строковые и символьные литералы не могут быть пустыми |
| 142 | Идентификатор использован, но не объявлен |
| 143 | Идентификатору целочисленного типа присваивается значение строкового |
| 144 | Идентификатору строкового типа присваивается значение целочисленного типа |
| 145 | Превышен максимальный размер входного текста |
| 146 | Переопределение функции |
| 147 | Переопределение параметра функции |
| 148 | Переопределение переменной |
| 149 | Некорректный литерал |
| 150 | Идентификатор не может начинаться с цифры |

3.7. Принцип обработки ошибок

Все ошибки являются критическим, при возникновении первой ошибки, выполнение лексического анализа останавливается, выводится соответствующее сообщение об ошибке на консоль, программа завершает свое выполнение.

3.8. Параметры лексического анализатора

Некоторые входные параметры транслятора управляют сохранением таблиц идентификаторов и лексем. Они представлены в таблице 3.3.

Таблица 3.3 – параметры лексического анализатора

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Параметр | Описание параметра | Значение по умолчанию |
| -lt:<путь к файлу> | Указывает выходной путь таблицы лексем. Все директории из пути должны существовать, а файл должен иметь расширение .html | <путь -in файла>.LT.html |
| -it:<путь к файлу> | Указывает выходной путь таблицы идентификаторов. Все директории из пути должны существовать, а файл должен иметь расширение .html | <путь -in файла>.IT.html |
| /lex | Включает сохранение таблиц идентификаторов и лексем | Сохранение отключено |

3.9. Алгоритм лексического анализа

Алгоритм лексического анализатора:

1. Входной текст считывается посимвольно. Символы сохраняются во временном буфере.
2. При встрече символа-сепаратора содержимое буфера разбирается конечным автоматам. При успешном распознании строки, конечный автомат возвращает лексему, соответствующую разобранному выражению.
3. Если лексема равна лексеме типа, она сохраняется в таблицу лексем. Иначе, если это лексема идентификатора – идет проверка из пункта 4, если она не выполняется – из пункта 5
4. Если перед лексемой идентификатора была сохранена лексема типа, то эта запись считается объявлением идентификатора. В этом случае происходит проверка, нет ли идентификатора с таким именем и такой областью видимости для предотвращения переопределения. В случае успеха, идентификатор и лексема сохраняются в соответствующие таблицы и выполнение продолжается с пункта 1. В случае переопределения будет выброшено соответствующее исключение.
5. Если перед лексемой идентификатора не была сохранена лексема типа, то эта запись интерпретируется как использование ранее объявленного идентификатора. В таком случае выполняется его поиск в таблице идентификаторов и в случае отсутствия – выбрасывается соответствующее исключение. Иначе лексема сохраняется в таблице лексем.
6. Если лексема была распознана как литерал, будут осуществлены проверки на его корректность.
7. Если встречен символ ‘(‘, то будет осуществлена проверка предыдущих сохраненных лексем: если предыдущая лексема – это идентификатор, а предыдущая ей – тип, то предыдущий идентификатор будет расценен как функция или ее вызов. Это повлечет изменения в таблице идентификаторов для соответствующего идентификатора.

3.10. Контрольный пример